

## オフィシャルイベント

### デジタルコンテンツ EXPO 2021



会 期：2021年11月17日(水)～19日(金)  
会 場：幕張メッセ 展示ホール6 (「Inter BEE 2021」と同時開催)  
主 催：(一財)デジタルコンテンツ協会  
後 援：国内：総務省／経済産業省／(公財)画像情報教育振興協会 (CG-ARTS)／(一社)電子技術産業協会／  
(一社)コンピュータエンターテインメント協会／(一社)日本動画協会／(一社)VFX-JAPAN／  
(公財)ユニジャパン／(特非)映像産業振興機構 (VIPO)／(特非)日本バーチャルリアリティ学会／  
超臨場感コミュニケーション産学官フォーラム  
海外：香港貿易発展局／韓国コンテンツ振興院／上海マルチメディア産業協会／  
台湾經濟部デジタルエコノミー産業推進オフィス

公式サイト URL：<https://www.dcxpo.jp/>

総来場者数(参加数)：10,301人  
出展社数：23社(国内出展社数：22社 海外出展社数：1社)  
出展参加国と地域数：2カ国  
プレス社数：15社

#### ■開催内容

デジタルコンテンツ EXPO (DCEXPO) は、先端コンテンツ技術とデジタルコンテンツをテーマにした国際イベント。本イベントは日本のコンテンツ技術力の強化とビジネス化の契機とすることを目的に、新たな市場創出の可能性を秘めた先端技術やコンテンツを体験する多様な展示を中心に、第一線で活躍する専門家、研究者、クリエイターによる講演などを通して、新しいアイデアに触れ、新しい人と出会い、新たなビジネスやクリエイションの可能性を見出さずして未来創造のステージである。

先端デジタルコンテンツ技術とデジタルコンテンツがテーマである Content & Technology Showcase は、3DCG制作やVRコンテンツ制作に関わる企業等が展示を行った。イノベーションによるコンテンツ産業発展への貢献が期待される技術やコンテンツを発掘・発信する Innovative Technologies 2021 には、公募および推薦の中から採択された7件の優れたテクノロジーが紹介され、センサーで記録した味を再現する「味覚ディスプレイ」や空気で膨らむモビリティ等が注目を集め、数々のメディアでも紹介された。世界最大のCGとインタラクティブ技術の国際学会 SIGGRAPH からの優秀な技術も展示され、AI、VR、MR、触覚や味覚など多彩な領域による展示構成内容となった。

また、経済産業省が進めるコンテンツ海外展開促進事業(コンテンツ関連ビジネスマッチング事業)の一環として実施している TechBiz : Technology Business Acceleration Program のエリアでは、公募を経て選定された8社により国際展開が期待される技術の展示・デモとビジネスマッチングが行われた。

コンファレンスは、オンラインによる INTER BEE FORUM 内の基調講演が1セッションと特別講演が6セッション、また Inter BEE IGNITION での連携企画3セッションが開催された。DCEXPO 基調講演では、ブレインテック・コンソーシアムの代表理事である藤井直敬氏をモデレーターに、慶應義塾大学 牛場潤一氏、(株)マクニカ 楠貴弘氏、(株)メディアシーク 平井祐希氏をパネリストに迎え、「ブレインテックが変えるインターフェイスの未来とは」と題し、ブレインマシンインターフェイスの多様な可能性を探る講演、Inter BEE FORUM の特別企画では「ASIAGRAPH 2021 創賞・匠賞」の授賞式とトークセッションや AI をテーマにした講演、Inter BEE IGNITION では NFT をテーマにした講演の他、テクノロジー界の女性をフィーチャーしたプログラムや VR 空間内で開催された TechBiz ピッチバトル等、コンテンツ技術の広がりを体感できるセッションが実施された。



デジタルコンテンツ EXPO 2021



■ 2021年度の新規取り組みとその成果・特色など

2021年度の新しい取り組みとしては、Innovative TechnologiesとTechBiz：Technology Business Acceleration Programが集合ブース展示を行い、一体感のある企画展示が実現できた。コンファレンスでは「Horizon Workrooms」や、「めっちゃバース」という大人数が入ることができるVR空間でセッションを実施し、新たな時代のコンファレンス体験を提供した。



■ 他イベントや非コンテンツ企業との連携事例などの実施事例、件数・成果

「Inter BEE 2021」と同時開催を行い、23の展示およびオンラインでのコンファレンスで連携した。

・コンファレンス

- 音楽×ファッション×アートが生み出すレガシーは宇宙を超える
- 創賞・匠賞受賞記念シンポジウム—
- デジタルコンテンツEXPO / Innovative Technologies 2021 表彰式
- トークパネル『Innovative Technologies に登場した新技術と今後への期待』
- TechBizピッチ・バトル！ in “めっちゃバース” ～コンテンツ技術の世界展開に向けて～
- もっと！ ポジティブ・パワーが未来を開く -vol.2-
- 人と人のインタラクションを高度化するAI技術の社会実装展開
- 技術が拓く、これからの文化体験
- NFTでコンテンツビジネスはどう変わるのか
- ブレインテックが変えるインターフェイスの未来とは
- ACM SIGGRAPH 招聘トークセッション

